

**ΑΝΩΤΕΡΟ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ  
ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ**

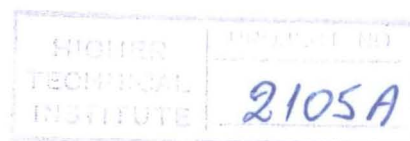
**ΚΛΑΔΟΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ  
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ**

**ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  
ΜΝΗΜΕΣ ΑΠΟ ΤΑ ΚΑΤΕΧΟΜΕΝΑ  
(ΣυΜΟΟΑ)**

**ΒΟΗΘΗΜΑ**

**CS/90**

**ΣΕΜΕΛΗ ΓΙΑΝΝΑΚΗ  
ΙΟΥΝΙΟΣ 1993**



# ΠΡΟΛΟΓΟΣ

## Για το εκπαιδευτικό πρόγραμμα CyMOOA

Το εκπαιδευτικό σύστημα παροχής ηλεκτρονικής πληφόρησης για την γεωγραφία της κατεχόμενης Κύπρου, έχει δημιουργηθεί με κύριο σκοπό την *διατήρηση της μνήμης των κατεχόμενων εδαφών μας*.

Ένας από τους καλύτερους τρόπους για την εκπλήρωση αυτού του στόχου, είναι αναμφίβολα ο ηλεκτρονικός υπολογιστής και ειδικά τα πολυμέσα (multimedia). Τα πολυμέσα συνδυάζουν κείμενο, ήχο, φωνή, μουσική, γραφικά, video, σε ολοκληρωμένη ηλεκτρονική μορφή, όλα να παρελαύνουν μ' ένα έξυπνο και εντυπωσιακό τρόπο έτσι που να αυξάνεται η αποτελεσματικότητα ενός μηνύματος για επικοινωνία γενικότερα ή διδασκαλία και ενημέρωση, ειδικότερα. Συνοψίζοντας, τα πολυμέσα χαρακτηρίζονται από ευκολία στη χρήση, περιεκτικότητα στην ύλη, πρωτοτυπία και ελκυστικότητα στην παρουσίαση και επομένως περισσότερη αποτελεσματικότητα.

Το συγκεκριμένο σύστημα προορίζεται για χρήση στα σχολεία, για να χρησιμοποιηθεί από τους καθηγητές ως μέσο διδασκαλίας.

Με την κατάλληλη ακόμη τροποποίηση του συστήματος αυτού, θα μπορούμε ίσως να προβάλουμε το σύστημα στο εξωτερικό, ελπίζοντας αυτό να συμβάλει στην απάμβλυνση του πολιτικού μας προβλήματος.

# ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

## ΠΡΟΛΟΓΟΣ

Για το εκπαιδευτικό πρόγραμμα CyMOOA.....	1
Πριν αρχίσετε.....	2
Τι χρειάζεστε.....	2
Το πρόγραμμα CyMOOA.....	2
Εγκατάσταση του συστήματος.....	3
Ξεκινώντας.....	4
Γενικά στοιχεία για την εκκίνηση του συστήματος.....	4
Εξασφάλιση (Back up) του συστήματος CyMOOA.....	7

## ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1 ⇨ ΒΑΣΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΓΙΑ ΤΟ CyMOOA

Χρησιμοποιώντας τα γενικά κουμπιά.....	10
Χρησιμοποιώντας το κουμπί "MENU".....	10
Χρησιμοποιώντας το κουμπί "EXIT".....	10
Χρησιμοποιώντας τη "ΒΟΗΘΕΙΑ".....	10

## ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2 ⇨ ΕΠΑΡΧΙΑ ΚΕΡΥΝΕΙΑΣ

Χρήση από τον μαθητή.....	12
Πόλεις - χωριά.....	13
Πατώντας το κουμπί "ΚΕΡΥΝΕΙΑ".....	13
Χρησιμοποιώντας το κουμπί "ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ ΚΕΡΥΝΕΙΑΣ".....	15
Χρησιμοποιώντας το κουμπί "ΧΑΡΤΗΣ ΚΕΡΥΝΕΙΑΣ".....	16
Πατώντας το κουμπί "ΧΑΡΤΗΣ ΕΠΑΡΧΙΩΝ".....	16
Χρησιμοποιώντας το κουμπί "ΥΠΟΜΝΗΜΑ".....	18
Χρησιμοποιώντας το κουμπί "INDEX".....	19
Χρήση από τον καθηγητή.....	21
Σημείωση.....	22

### **ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3 ⇨ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΜΑΘΗΤΗ**

Πρόσθεση πληροφοριών.....	24
Διαγραφή πληροφοριών.....	27
Διαγραφή τάξης.....	29
Κάρτες μαθητών.....	31

### **ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4 ⇨ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΑ**

Χρήση από τον μαθητή.....	33
Χρήση από τον καθηγητή.....	38
Πρόσθεση ερωτήσεων.....	39
Δημιουργία διαγωνίσματος.....	41