

HIGHER TECHNICAL INSTITUTE

COURSE IN COMPUTER STUDIES

DIPLOMA PROJECT

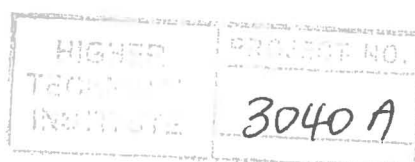
User Manual

**MULTIMEDIA EDUCATIONAL SYSTEM FOR AN
INTRODUCTION TO COMPUTER INFORMATION
SYSTEMS.**

CS/210

PANAYIOTOU ANNA

9 JUNE 1999



**MULTIMEDIA EDUCATIONAL SYSTEM FOR AN
INTRODUCTION TO COMPUTER INFORMATION
SYSTEMS.**

**Project Report Submitted By:
Panayiotou Anna**

**In part satisfaction of the award
of diploma in Computer Studies of
the Higher Technical Institute, Cyprus**

Project Supervisor: Mrs Eliza Loizou

External Assessor: Mr. Michalis Tortouris

Type of Project: Multimedia

9 JUNE 1999

3040 A

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΓΙΑ ΜΙΑ ΓΝΩΡΙΜΙΑ ΜΕ ΤΟΥΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΥΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ

Περιεχόμενα

	Σελίδα
1. Εισαγωγή	
1.1. Γνωριμία με το Σύστημα	1
1.2. Πως να χρησιμοποιήσεις αυτό το εγχειρίδιο	3
2. Ετοιμασία	
2.1. Τι χρειάζεσαι;	5
2.2. Πως ξεκινά το Σύστημα	6
3. Ένα γρήγορο μάθημα	
3.1. Γενικά για το σύστημα	8
3.2. Κάνοντας τα πρώτα βήματα	11
4. Περιεχόμενα του Συστήματος	
4.1. Κύρια Οθόνη	13
4.2. Οθόνη Επιλογής Τάξης και Μεθόδου Διδασκαλίας	14
4.3. Οθόνη Επιλογής Μαθήματος	15
4.3.1. Οθόνη Επιλογής Ενότητας Α	16
4.3.1.1. Οθόνη Επιλογής Κεφαλαίου 1	17
4.3.1.2. Οθόνη Επιλογής Κεφαλαίου 2	18
4.3.1.3. Οθόνη Επιλογής Κεφαλαίου 3	19
4.3.1.4. Οθόνη Επιλογής Κεφαλαίου 4	20
4.3.1.5. Οθόνη Επιλογής Κεφαλαίου 5	21
4.3.1.6. Οθόνη Επιλογής Κεφαλαίου 6	22
4.3.2. Οθόνη Επιλογής Ενότητας Β	23
4.3.2.1. Οθόνη Επιλογής Κεφαλαίου 1	24
4.3.2.2. Οθόνη Επιλογής Κεφαλαίου 2	25
4.3.2.3. Οθόνη Επιλογής Κεφαλαίου 3	26
4.3.3. Οθόνη Επιλογής Ενότητας Γ	27
4.3.3.1. Οθόνη Επιλογής Κεφαλαίου 1	28
4.3.3.2. Οθόνη Επιλογής Κεφαλαίου 2	29
4.3.3.3. Οθόνη Επιλογής Κεφαλαίου 3	30
4.3.4. Οθόνη Επιλογής Ενότητας Δ	31
4.3.4.1. Οθόνη Επιλογής Κεφαλαίου 1	32
4.3.4.2. Οθόνη Επιλογής Κεφαλαίου 2	33
4.3.5. Οθόνη Επιλογής Ενότητας Ε	34
4.3.5.1. Οθόνη Επιλογής Κεφαλαίου 1	35
4.3.5.2. Οθόνη Επιλογής Κεφαλαίου 2	36
4.3.5.3. Οθόνη Επιλογής Κεφαλαίου 3	37
4.4. Μάθημα Βάση του Βιβλίου	38
4.5. Ασκήσεις	43

4.6. Μελέτες	45
4.7. Βοήθεια	46
4.8. Εισαγωγή Κώδικα	47
4.9. Γενικές Πληροφορίες για το Σύστημα	48

1. Εισαγωγή

1.1. Γνωριμία με το Σύστημα

Αυτό είναι ένα σύστημα πολυμέσων εισαγωγής στους Ηλεκτρονικούς Υπολογιστές, το οποίο θα χρησιμοποιείται στα σχολεία από τους μαθητές της πρώτης τάξης ενιαίου λυκείου, στο μάθημα των Ηλεκτρονικών Υπολογιστών.

Σκοπός αυτού του συστήματος είναι να κινήσει το ενδιαφέρον των μαθητών και να τους προσελκύσει στο μάθημα των Ηλεκτρονικών Υπολογιστών. Αυτόν τον σκοπό τον επιτυγχάνει το σύστημα χρησιμοποιώντας διάφορα μέσα, τα οποία μπορούν να κινήσουν το ενδιαφέρον των μαθητών και να τους κάνει τη μάθηση διασκέδαση.

Τα διάφορα μέσα που χρησιμοποιούνται είναι:

- Εικόνες
- Βίντεο
- Μουσική
- Ήχοι
- Κίνηση

Ο μαθητής θα έχει τη δυνατότητα να διαλέξει ένα συγκεκριμένο κεφάλαιο για να διαβάσει ή να ακολουθήσει τη σειρά που ακολουθεί το βιβλίο. Σε κάθε κεφάλαιο υπάρχουν ασκήσεις και μελέτες με τις απαντήσεις τους. Με το να διαλέξει τον δεύτερο τρόπο, να ακολουθήσει τη σειρά του βιβλίου, έχει τη δυνατότητα να σταματήσει όπου θέλει και να συνεχίσει μian άλλη φορά. Οι πληροφορίες για το που σταμάτησε και ο βαθμός του ως εκείνο το σημείο φυλάγονται σε ένα αρχείο στο οποίο δίνει όνομα ο ίδιος την ώρα που διαλέγει ότι θα ακολουθήσει τη σειρά του βιβλίου.

Το σύστημα είναι γραμμένο στα Ελληνικά. Υπάρχει βοήθεια σε όλη τη διάρκεια της χρήσης του συστήματος. Η γλώσσα προγραμματισμού του συστήματος είναι η Toolbook.

Ο χρήστης θα έχει τη δυνατότητα να τρέχει το σύστημα από το CD. Όταν θα τοποθετήσει το CD στον υπολογιστή, τότε το CD θα αρχίσει να δουλεύει από μόνο του. Ο χρήστης το μόνο που έχει να κάνει είναι να αρχίσει να χρησιμοποιεί το σύστημα ή να σταματήσει την λειτουργία του.